



Смоленский
государственный
музей-заповедник

**Министерство культуры и туризма Смоленской
области**

**ОГБУК «Смоленский государственный музей-
заповедник»**

ОГАУК «Смоленская областная филармония»

**ОГБОУ ВО «Смоленский государственный
институт искусств»**

**Управление образования и молодежной политики
Администрации г. Смоленска**

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении городской игры-путешествия
«Музейный марафон. Смоляне на страже Отечества».**

Цель:

- ✓ изучение и сохранение культурного наследия Смоленщины;
- ✓ воспитание чувства патриотизма и гордости за свой древний город;
- ✓ воспитание гармонически развитой личности.

Задачи:

- ✓ развитие и совершенствование знаний учащихся о героической истории Смоленщины на местном материале (мемориалы, улицы, памятники истории и архитектуры Смоленска);
- ✓ сохранение памяти о боевых традициях смолян и героической истории города;
- ✓ воспитание бережного отношения к памятникам истории и архитектуры, памятникам боевой славы;
- ✓ формирование у учащихся осознания себя жителями Города-героя с древней историей, богатым культурным и музейным наследием;
- ✓ формирование потребности регулярного посещения музеев и других учреждений культуры, хранящих историческое и культурное наследие.

Смоленский государственный музей-заповедник в двенадцатый раз проводит традиционную городскую игру-путешествие «Музейный марафон».

Тема игры – «Смоляне на страже Отечества».

Формат – познавательно-интеллектуальная игра-путешествие с элементами квеста и выполнением заданий.

В ходе Марафона участники посещают отделы (музеи) Смоленского государственного музея-заповедника.

Во время прохождения этапов игры-путешествия, экскурсий команды знакомятся с богатым музейным, военно-историческим наследием.

Посещение всех объектов проводится строго по предварительной записи. Число и время посещения необходимо сообщить в тот музей, куда вы хотите отправиться (адреса, контакты и режим работы музеев указаны в Приложении 1). Продолжительность пребывания в музейных экспозициях в рамках прохождения Музейного марафона не более 1 часа!

УЧАСТНИКИ И СОСТАВ КОМАНД.

К участию в игре-путешествии приглашаются учащиеся 8–11 классов общеобразовательных школ г. Смоленска.

Количество человек в команде: 10–12 участников (не более!). Выбирается капитан команды, название команды, эмблема, девиз.

При посещении объектов обязательно присутствие **всех участников команды**, которое фиксируется на фотографиях и отсылается на электронную почту (при подаче заявки на участие). Жюри оставляет за собой право рассматривать вне зачета результат команды, нарушившей правила.

ЗАЯВКА

Заявки на участие в Музейном марафоне по форме, согласно **Приложению 2**, принимаются только в электронном виде с **21 октября по 6 ноября 2025 года по электронному адресу: skazka.muz-skazka@yandex.ru**

ВНИМАНИЕ! К заявке прилагается общее фото всех членов команды с указанием названия команды, номера школы, класса и данные учителя-руководителя группы.

Справки по телефону: +7 (4812) 38-22-26

ВРЕМЯ ПРОХОЖДЕНИЯ МАРАФОНА

С 7 ноября по 5 декабря

Установочное собрание состоится 7 ноября в 11:00

Место проведения: Исторический музей (ул. Ленина, д. 8).

10.30 – регистрация участников (ФИО капитана, название команды, номер школы);

11.00 – приветственная часть, представление команд, вручение заданий и оценочных листов.

ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ МАРАФОНА

I этап. Познавательно-поисковый. «Пароли и явки»

1. «Место встречи изменить нельзя»

❖ Экскурсии по отделам (музеям) Смоленского государственного музея-заповедника, игровые задания (место, куда нужно прибыть, необходимо определить по фотографиям времен Великой Отечественной войны).

Внимание! На выполнение заданий дается один час. Во время экскурсии и подготовки ответов на вопросы телефоны должны находиться у учителя, пользоваться ими запрещено.

II этап. Творческий. «Сквозь века. Герои Смоленщины». Создание плаката на тему: многовековая героическая история Смоленщины.

❖ Плакат может изображать памятные места, памятники, мемориалы, связанные с героической защитой Смоленской земли в разные годы.

❖ Плакат может изображать героев, защищавших наш край в разные исторические эпохи.

❖ Плакат предоставляется **обязательно** на бумажном носителе (формата А3) в музей «В мире сказки» до 5 декабря включительно.

Результат выполнения творческого задания – плакат с его названием, описанием.

Собранные плакаты творческого задания будут размещены на официальном сайте ОГБУК «Смоленский государственный музей-заповедник» или в социальных сетях (www.smolensk-museum.ru).

III этап. Заключительный. Подведение итогов.

Финиш – 12 декабря

Место проведения: Смоленская областная филармония (ул. Глинки, д. 3).

10.30 – регистрация участников (ФИО капитана, название команды, номер школы).

Специально для капитанов! После регистрации – сбор всех капитанов в вестибюле для инструктажа. В ходе церемонии закрытия Музейного

марафона капитаны поднимаются на сцену и представляют свою команду: шаг вперед, назвать команду, школу, девиз, капитана – фамилия, имя.

11.00 – построение, представление команд, театрализованная часть, вручение благодарственных писем и награждение победителей.

(подведение итогов игры-путешествия, объявление победителей на сайте и в социальных сетях Смоленского музея-заповедника)

Путеводитель по музейному марафону сдаётся в музей «В мире сказки» до **5 декабря включительно**, по адресу ул. Ленина, 15.

Справки по телефонам: +7 (4812) 38-22-26

Творческие задания (плакаты) сдаются музей «В мире сказки» на бумажном носителе до **5 декабря включительно**.

Критерии оценок

Основным критерием при подсчете результатов является количество баллов.

1.Путеводитель «Место встречи изменить нельзя» – команда получает максимум 10 баллов за посещение каждого объекта.

Максимум – 60 баллов

2.Творческий этап. «Сквозь века. Герои Смоленщины»

- художественное оформление – максимум 5 баллов;

- соответствие теме – максимум 5 баллов.

Максимум – 10 баллов.

Общая максимальная оценка –70 баллов

Приложение 1

Адреса, контакты и режим работы музеев

Название музея	Адрес	Контакты
Исторический музей	ул. Ленина, д. 8	тел. 38-38-62 smolhis67@yandex.ru
Музей «Русская старина»	ул. Тенишевой, д.7	тел.: (4812) 38-15-91, dpi@smolmuseum.ru
Музей «Смоленский лён»	ул. Жукова, Никольская башня	тел. 38-16-11 smolenskiy.len@mail.ru
Музей «Смоленщина в годы Великой Отечественной войны 1941–1945 гг.»	ул. Дзержинского, д. 4а	тел. 38-32-62, 38-31-19 museum-of-war@yandex.ru

Музей скульптуры С.Т. Коненкова	ул. Маяковского, д. 7	тел. 38-20-29 smolsculpture@yandex.ru
Художественная галерея	ул. Коммунистическая, д. 4	тел.: 8-910-113-26-98, 38-25-67 smol-gallery@mail.ru
Музей «В мире сказки»	ул. Ленина, д. 15	тел. 38-22-26 skazka.muz- skazka@yandex.ru

Режим работы музеев

Музей «Смоленщина в годы Великой Отечественной войны 1941–1945 гг.»

Исторический музей

Музей скульптуры С.Т. Коненкова

Музей «Смоленский лен»

Музей «В мире сказки»

вторник, среда, четверг, суббота, воскресенье – с 10.00 до 18.00
 пятница – с 10.00 до 17.00
 понедельник – выходной день

Художественная галерея

вторник, среда, суббота, воскресенье – с 10.00 до 18.00
 четверг – с 11.00 до 19.00
 пятница – с 10.00 до 17.00
 понедельник – выходной день

Музей «Русская старина»

вторник, четверг, суббота, воскресенье – с 10.00 до 18.00
 среда – с 11 до 19
 пятница – с 10.00 до 17.00
 понедельник – выходной день

Санитарные дни

Художественная галерея

Музей «Смоленщина в годы Великой Отечественной войны 1941–1945 гг.»

Санитарный день – последний вторник месяца

Музей «Смоленский лён»

Музей скульптуры С.Т. Коненкова

Санитарный день – последняя среда месяца

Музей «В мире сказки»

«Исторический музей»

Санитарный день – последний четверг месяца

Музей «Русская старина»

Санитарный день – последняя пятница месяца

Приложение 2

Форма заявки**для участия в городской игре-путешествии****«Музейный марафон. Смоляне на страже Отечества», посвященной 80-летию Победы в Великой Отечественной войне и Году Защитника Отечества.**

Название команды	Номер школы	Класс/ кол-во человек в команде	ФИО, название предмета, телефон, электронный адрес <u>учителя – руководителя</u> команды	ФИО капитана

Внимание! К заявке необходимо приложить фотографию команды!